

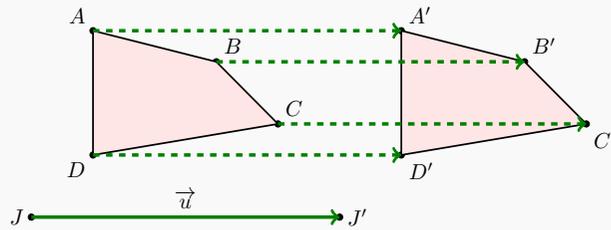


MÉTHODES LES VECTEURS

Construire l'image d'une figure par une translation

Soit t la translation qui transforme J en J' .
 Construire l'image $A'B'C'D'$ du polygone $ABCD$ par la translation t .

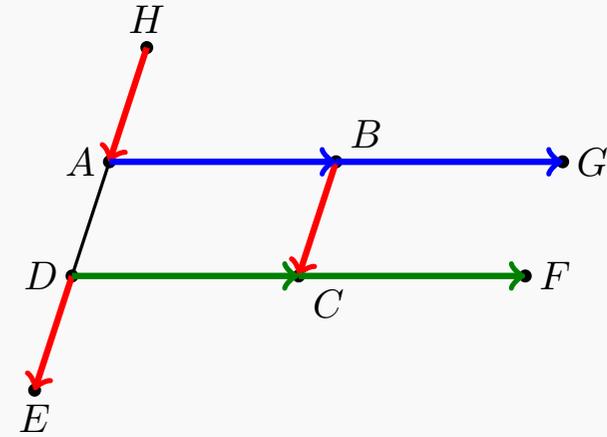
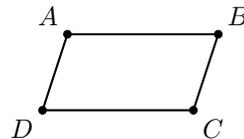
On construit l'image de chacun des points A, B, C et D par la translation t en faisant glisser les points le long du vecteur \vec{u} :



Construire un point défini à partir de vecteurs

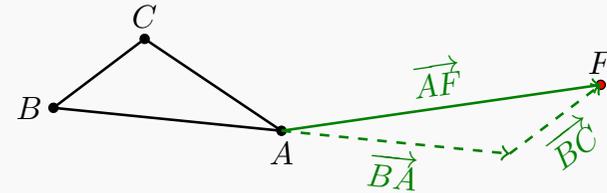
A partir du parallélogramme $ABCD$, construire les points E, F, G et H tels que :

$$\begin{aligned} \vec{DE} &= \vec{BC} \\ \vec{CF} &= \vec{DC} \\ \vec{BG} &= \vec{AB} \\ \vec{HA} &= \vec{BC} \end{aligned}$$



Construire un point défini à partir d'une somme de vecteurs

Soit un triangle ABC .
 Construire le point F tel que $\vec{AF} = \vec{BA} + \vec{BC}$.



On construit à partir de A (origine de \vec{AF}) le vecteur $\vec{BA} + \vec{BC}$ en mettant "bout à bout" les vecteurs \vec{BA} et \vec{BC} .
 On a ainsi construit un vecteur \vec{AF} et donc le point F .