



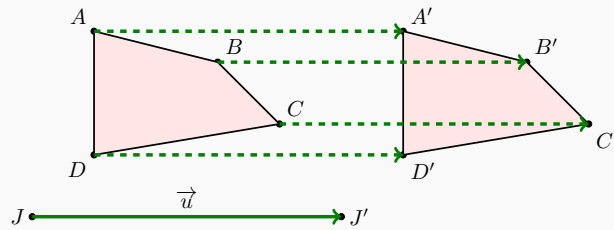
MÉTHODES LES VECTEURS

Construire l'image d'une figure par une translation

Soit t la translation qui transforme J en J' .

Construire l'image $A'B'C'D'$ du polygone $ABCD$ par la translation t .

On construit l'image de chacun des points A, B, C et D par la translation t en faisant glisser les points le long du vecteur \vec{u} :



Construire un point défini à partir de vecteurs

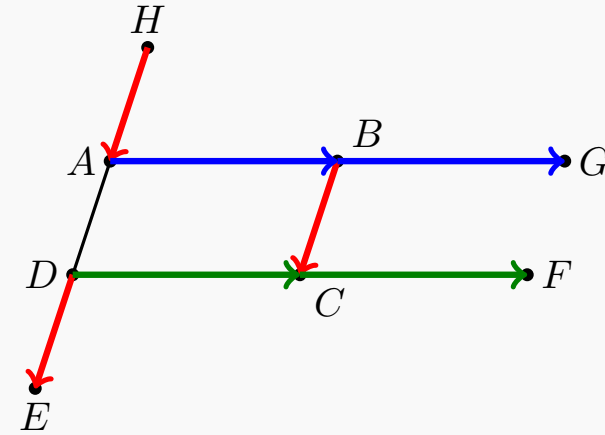
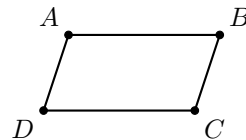
A partir du parallélogramme $ABCD$, construire les points E, F, G et H tels que :

$$\vec{DE} = \vec{BC}$$

$$\vec{CF} = \vec{DC}$$

$$\vec{BG} = \vec{AB}$$

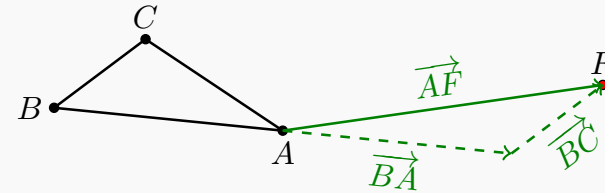
$$\vec{HA} = \vec{BC}$$



Construire un point défini à partir d'une somme de vecteurs

Soit un triangle ABC .

Construire le point F tel que $\vec{AF} = \vec{BA} + \vec{BC}$.



On construit à partir de A (origine de \vec{AF}) le vecteur $\vec{BA} + \vec{BC}$ en mettant "bout à bout" les vecteurs \vec{BA} et \vec{BC} .

On a ainsi construit un vecteur \vec{AF} et donc le point F .