

COURSE D'ORIENTATION

Commentaires :

Activité de groupe sur les vecteurs.

Il s'agit de rejoindre l'arrivée par constructions successives de points définis par une expression vectorielle qu'il faudra parfois écrire plus simplement en utilisant les règles de calcul vectoriel.

Vous êtes en A.

Pour rejoindre l'arrivée, suivez le programme de construction :

- 1) Construire le point B tel que $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{PE}$.
- 2) Construire le point C image du point B par la translation de vecteur \overrightarrow{PL} .
- 3) Construire le point D tel que $\overrightarrow{CD} = \overrightarrow{PK} + \overrightarrow{PS}$.
- 4) Construire le point F tel que $\overrightarrow{DF} = \overrightarrow{PS} + \overrightarrow{PM}$.
- 5) Construire le point G tel que $\overrightarrow{FG} = \overrightarrow{PG} + \overrightarrow{GE}$.
- 6) Construire le point I tel que $\overrightarrow{GI} = \overrightarrow{PN} - \overrightarrow{KP}$.
- 7) Construire le point J tel que $\overrightarrow{IJ} = \overrightarrow{PI} + \overrightarrow{PE} + \overrightarrow{IH}$.
- 8) Construire le point Q image du point J par la translation de vecteur \overrightarrow{PS} .
- 9) Construire le point R tel que $\overrightarrow{QR} = \overrightarrow{PL} + \overrightarrow{PO} + \overrightarrow{PS}$.
- 10) Construire le point T image du point R par la translation de vecteur \overrightarrow{PO} suivie de la translation de vecteur \overrightarrow{PM} .
- 11) Construire le point U tel que $\overrightarrow{TU} = \overrightarrow{PH} + \overrightarrow{PN}$.
- 12) Construire le point V tel que $\overrightarrow{UV} = 2\overrightarrow{PH}$.
- 13) Construire le point W tel que $\overrightarrow{VW} = \overrightarrow{PV} + \overrightarrow{PW} + \overrightarrow{VS} + \overrightarrow{WL}$.
- 14) Construire le point X tel que $\overrightarrow{WX} = \overrightarrow{XM} - \overrightarrow{XP}$.
- 15) Construire le point Y tel que $\overrightarrow{YX} = 2\overrightarrow{LP}$.
- 16) Construire le point Z tel que $\overrightarrow{YZ} = \overrightarrow{PE} + \overrightarrow{PK} + \overrightarrow{PE}$.
- 17) Construire le point A' tel que $\overrightarrow{A'Z} = \overrightarrow{NP} + \overrightarrow{LP}$.
- 18) Construire le point B' tel que $\overrightarrow{A'B'} = \overrightarrow{PM} + \overrightarrow{PO} + \overrightarrow{PL}$.
- 19) Construire le point C' tel que $\overrightarrow{B'C'} = \overrightarrow{PO} + \overrightarrow{PM}$.
- 20) Construire le point D' tel que $\overrightarrow{C'D'} = \overrightarrow{PH} + \overrightarrow{PO} + \overrightarrow{PS}$.
- 21) Construire le point E' image de D' par la translation de vecteur $3\overrightarrow{PE}$.
- 22) Construire le point F' tel que $\overrightarrow{E'F'} = \overrightarrow{PK} - \overrightarrow{LP}$.

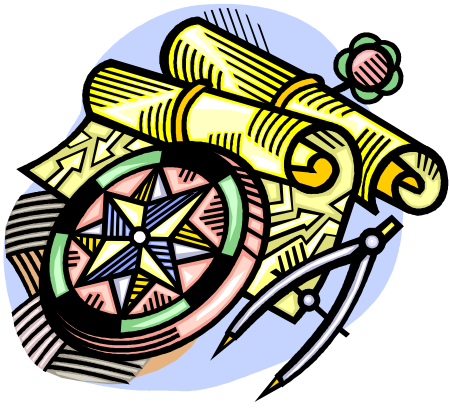
L'arrivée se trouve en F'.



Hors du cadre de la classe, aucune reproduction, même partielle, autres que celles prévues à l'article L 122-5 du code de la propriété intellectuelle, ne peut être faite de ce site sans l'autorisation expresse de l'auteur.

www.maths-et-tiques.fr/index.php/mentions-legales

Yvan Monka – Académie de Strasbourg – www.maths-et-tiques.fr



COURSE D'ORIENTATION

